

# ***Txipiroi Bowl XI***

## ***Classic Edition***

### **PRESENTACIÓN**

Bienvenidos a una nueva edición de la ***Txipiroi Bowl XI Classic Edition*** que se disputará el día **18 de noviembre de 2018, Domingo**, en el municipio costero de Plentzia (Bizkaia) en el aula de cultura Goñi Portal. Gracias al Ayuntamiento de Plentzia, dispondremos de éste espléndido local donde poder disputar los cuatro partidos.

Otro año más emerge de las profundidades de la costa cantábrica el txipirón con más carisma de todo Europa, el verdadero "golfo" de Bizkaia. Si señores, este año también, la **Txipiroi Bowl**. Toda la chusma bloodbowlera se excita solamente con el chasquido de los **txipidados**, que se escuchan allende los mares, a muchas leguas de nuestra villa marinera. Este año, junto con la inscripción se entregarán a los 70 primeros jugadores en apuntarse 2 dados **Txipiroi clásicos blancos y negros** exclusivos del torneo. Su uso no es obligatorio en el torneo, pero si recomendable.



\*\*\* Ya los sentimos por el Rubio, pero si se porta bien con nosotros y viene al torneo este año, al siguiente igual nos planteamos hacer una Green Edition. ;)

# INSCRIPCIÓN

## Maximo 70 plazas

La inscripción al torneo **cuesta 15€ con un descuento de 3€ para los jugadores NAF**. Si se paga el **mismo día del torneo serán 15€** y **la web se cerrará el 17 de noviembre**. Para efectuar el pago ponemos a vuestra disposición una cuenta bancaria:

Nombre: Igor Cuadrado Bilbao

Número de cuenta: **ES25**-2095-0062-12-9025007602

Banco: Kutxabank - BBK

**IMPORTANTE:** Indicad en la transferencia el nombre o nick con el que os habéis inscrito en la web, para que podamos identificaros. Si pagáis de una vez la inscripción de un grupo, enviad un mail a [txipiroibowl@gmail.com](mailto:txipiroibowl@gmail.com), [icuatrado135@hotmail.com](mailto:icuatrado135@hotmail.com) diciéndonos la cuenta desde la que hicisteis la transferencia, la fecha y a qué equipos corresponde el pago.

# REGLAMENTO

## *Txipiroi Bowl XI*

### *Classic Edition*

Como somos unos clásicos y esta es la Classic Edition pues no vamos a cambiar mucho de las reglas salvo algunos cambios de la NAF. El I+d+i para la gente joven.

#### **I. Formato**

El torneo se jugará durante el domingo 18 de noviembre, 2 por la mañana y 2 después de comer, para que la gente pueda volver a sus casas a la noche. Cada entrenador jugará, por tanto, 4 partidos.

Se jugará en formato suizo SIN final. Los tres primeros en la clasificación serán los premiados, junto con los premios secundarios.

Todos los partidos dispondrán de 2 horas para disputarse, pudiendo la organización variar ese tiempo si lo considerase apropiado.

#### **II. Que necesito?**

Solo debéis traer vuestro material, campo, reglas, y por supuesto el equipo que esperamos cuyas figuras estén espléndidamente pintadas y que den una imagen magnífica sobre el campo.

No será obligatorio usar los dados proporcionados por la organización, siempre que estén de acuerdo los dos entrenadores. Aunque se aconseja su uso.

### III. Reglas

Se utilizarán las últimas reglas de torneo publicadas por la NAF ( agosto de 2017) y disponibles en el siguiente enlace:

(<https://www.thenaf.net/wp-content/uploads/2017/05/NAF-Rules-Update-v1-3.pdf>)

. A modo de resumen se utilizará el LRB 6.0 (también conocido como CRP) con algunas de las novedades extraídas de las nuevas reglas:

- Los receptores del equipo Humano cuestan 60k.
- Se puede protestar al árbitro las expulsiones por faltas y uso de armas secretas.
- Los hombres árbol de los equipos Halfling ganan la habilidad "Timmber".
- El equipo Goblin cuenta con dos nuevos posicionales: Doom Diver y 'Ooligan.
- El equipo Pacto del Caos cuenta con un nuevo posicional: Línea orco.
- Nuevos jugadores estrella adicionales a los ya existentes en el LRB 6.0 publicados hasta el Death Zone 2 (se pueden consultar en el enlace facilitado en la sección "Configuración de equipo").

Aclaraciones adicionales:

- La habilidad "aplastar" funciona tal y como se describe en el LRB 6.0 (por lo que no hay que gastar una 2ª oportunidad para poder usarla).
- Los equipos Nigromantes y No Muertos pueden levantar un zombi si matan a un jugador contrario, pero solo durante ese partido.

#### CONFIGURACIÓN DE EQUIPO

-Solo se pueden usar los equipos descritos más abajo (información disponible en <https://www.thenaf.net/wp-content/uploads/2018/05/NAF-Team-Lists-v1-5-REDUCED.pdf>).

-Cada equipo cuenta con una valoración y una cantidad y tipo de habilidades a repartir entre sus jugadores en función de los tiers que se explican abajo.

-Se asignará una habilidad adicional por jugador en función del tier del equipo, no se pueden acumular. Esto reemplaza al sistema de puntos de estrellato que aparece en el reglamento.

-Los rosters se deberán completar a través de la web del torneo:

<http://www.tbbl.org/bbgestor/esp/index.php?t=TxipiXI>

antes del sábado 17 de noviembre de 2018.

-No se permite el uso de cartas especiales ni incentivos a excepción de los que se especifican más abajo.

Al ser un torneo de tipo Resurreccion se jugará con estos cambios:

- Dispondrás de 1.000.000 monedas para hacer tu equipo (Rating 100).
- Se puede utilizar al hechicero con un coste de 150K
- **Jugadores estrella solo equipos stunty, Goblins, Halflings, Hombres lagarto (sin saurios), No Muertos (Zombies y Esqueletos), Inframundo (sin skavens) y Ogros que si pueden fichar jugadores estrella (véase equipos stunty).**
  1. **Se podrán usar todas las estrellas autorizadas por la NAF. Tanto los antiguos como los nuevos.**
  2. **No hay limite al numero de estrellas en estos equipos.**

Solo se podrán utilizarse los siguientes equipos:

- a) Humanos, Orcos, Enanos, Altos Elfos, Skaven, Elfos oscuros, Caos, Enanos de Caos, No muertos, Amazonas, Goblins, Halflings, Elfos Silvanos, Necrománticos, Elfos Profesionales, Nurgle, Khemri, Nórdicos, Hombres Lagarto, Ogros, Vampiros.
- b) También se podrán usar las razas Inframundo, Khorne, Slann, Pacto del Caos y Bretonianos. Aplicándoseles a Inframundo y Pacto del Caos la regla de Animosidad (véase al final del reglamento).
- c) Los equipos considerados stunty son Goblins, Halflings, Ogros, Inframundo sólo con goblins y big guy, No Muertos solo con Zombies y Esqueletos, Saurios sólo con eslizones y kroxigor.

Equipos Stunty: Los equipos de **stunty** podrán adquirir los sobornos a 50K y los halflings el **Chef por 100K**. Los equipos stunty son los únicos con posibilidad de contratar jugadores estrella.

**HABILIDADES: Hemos dividido los equipos por grupos (Solamente será permitida una habilidad por cada jugador):**

- **Grupo 1 (4 habilidades simples):** Amazonas, Elfos Silvanos, Enanos y No muertos.
  
- **Grupo 2 (5 habilidades simples):** Altos Elfos, Elfos Oscuros, Elfos Profesionales, Orcos, Enanos de Caos, Hombres Lagarto, Humanos, Nórdicos, Nigromantes, Pacto del caos y Skaven.
  
- **Grupo 3 (3 habilidades simples + 2 dobles):** Caos, Inframundo, Khorne, **Bretonianos**, Khemri, Nurgle, Slann y Vampiros.
  
- **Grupo 4 (4 habilidades simples + 2 dobles + jugadores estrella(sin limite)):** Goblins, Halflings, Hombres lagarto (sin saurios), No Muertos (Zombies y Esqueletos\*\*\*), Inframundo (sin skavens) y Ogros.

**\*\*\*(los que quieran jugar Hombres lagarto (sin saurios), No Muertos (Zombis y Esqueletos\*\*\*), Inframundo (sin skavens), sin hay alguno... tenéis que rellenar el roster y enviarlo a txipiroibowl@gmail.com.)**

**\*\*\*Seguimos manteniendo la regla especial del año pasado**

**(Como esta edición es especial y estamos que lo tiramos, hemos decidido que los equipos de zombis y/o esqueletos no tengan que elegir entre Papa y Mama y puedan fichar jugadores estrella tanto del equipo No muerto como del Nigromante o ambos a la vez).**

**MINIATURAS: Todas las miniaturas del equipo deben representar su posición en el campo y pueden de ser de cualquier o conversión personal de cada entrenador, siempre que queden claras las posiciones de cada jugador. Se agradece que estén pintadas.**

## IV. Tiempo para jugar la partida

Desde la organización se hará todo lo posible para que los entrenadores dispongan de dos horas para la disputa de cada ronda.

Se anunciará la hora exacta de comienzo y fin de cada ronda, cinco minutos antes del comienzo de esta. Tomando un único reloj como referencia para todas las partidas. Será la hora "grengwich".

Si un entrenador tarda más de cinco minutos en presentarse en su mesa, desde que se de comienzo la ronda, el entrenador rival:

- Gana automáticamente la tirada de patada inicial
- Fama: lanzará contra un representante de la organización que tendrá fama 0, si el entrenador saca el doble que la organización su fama será +2, cualquier otro resultado su fama será +1
- Se hará la tirada de tiempo en presencia de uno de los organizadores estas medidas se tomarán para retrasar lo mínimo el comienzo del partido.
- Al de 15 minutos se considerará como concesión al entrenador que no se haya presentado.

## V. Puntuación

Pts	Resultado
13	Ganar de 2 o más TD
11	Ganar de 1 TD
8	Empatar
5	Perder por 1 solo TD de diferencia
3	Perder por más de 1 TD
0	Conceder el partido
-1000	(Sí, menos mil puntos): por no presentarse sin excusa válida (la organización decidirá cual es una excusa válida)

## VII. Premios

Txapeldun Ganador del torneo.

Subcampeón Segundo clasificado.

Tercero Tercer clasificado.

Trofeo TELMO ZARRA máximo anotador, el equipo que haya marcado más TD.

Premio AIZKOLARI al jugador con más bajas causadas, aquel equipo que haya causado más bajas. (Se cuentan como baja todos aquellos jugadores del equipo contrario que sufran una herida grave, muy grave o muerto, sea por la razón que sea).

Premio BARRIKADA para el equipo con menos TD en contra

Olentzero al último clasificado en el ranking (que haya jugado todos sus partidos y no haya concedido ninguno).

Para poder optar a cualquiera de los premios hay que disputar la totalidad de los partidos.

## HORARIO Y COMO LLEGAR

El evento se celebrará en el aula de cultura Goñi Portal en Plentzia, situado detrás de la iglesia en el barrio de Gaminiz. La dirección exacta es Kale Barria nº 2 (Plentzia 48620). Para llegar a Plentzia os dejo este enlace:

<http://www.plentzia.org/es-ES/Turismo/comollegar/Paginas/default.aspx>

<b>09:15 a 09:40</b>	Inscripción
<b>09:45 a 11:45</b>	Primera ronda
<b>12:00 a 14:00</b>	Segunda ronda:RONDA TXIPIROI
<b>14:00 a 15:30</b>	Comida
<b>15:45 a 17:45</b>	Tercera ronda
<b>18:00 a 20:00</b>	Cuarta ronda