

Txipiroi Bowl XIII

PRESENTACIÓN

Otro año más emerge de las profundidades de la costa cantábrica el txipirón con más carisma de todo Europa, el verdadero "golfo" de Bizkaia. Toda la chusma bloodbowlera se excita solamente con el chasquido de los **txipidados**, que se escuchan allende los mares, a muchas leguas de nuestra villa marinera.

Bienvenidos a una nueva edición de la ***Txipiroi Bowl XIII*** que se disputará el día **22 de noviembre de 2020, Domingo**. Este año cambiamos de sede. Sera en Leioa, Bizkaia.

Como está siendo un año complicado por la Covid-19, el torneo evidentemente queda sujeto a las normas que se establezcan para el día 22 de noviembre, pudiendo incluso llegar a cancelarse. Habrá gel hidroalcohólico y distancia de seguridad. Será obligatoria la mascarilla y cada participante deberá seguir las normas de respeto y sanitarias en dicha fecha.

Este año, junto con la inscripción se entregarán a los 50 primeros en apuntarse 2 dados ***Txipiroi*** exclusivos del torneo. Su uso no es obligatorio en el torneo, pero si recomendable si el rival lo solicita.

Va a ver más sorpresas que ya os iremos diciendo.



INSCRIPCIÓN

Maximo 50 plazas (36+14)

Con toda la que está cayendo este 2020, consideramos que la este es un número adecuado según las características del local. Los 14 extras son una especie de reservas. Hay dos locales anexos y hay que ver si es posible la utilización del segundo.

La inscripción al torneo **cuesta 12€ con un descuento de 3€ para los jugadores NAF**. Si se paga el **mismo día del torneo serán 12€** y **la web se cerrará el 21 de noviembre**. Para efectuar el pago ponemos a vuestra disposición una cuenta bancaria:

Nombre: Igor Cuadrado Bilbao

Número de cuenta: ES47 30350427124271004132

Banco: Kutxabank - BBK

IMPORTANTE: Indicad en la transferencia el nombre o nick con el que os habéis inscrito en la web, para que podamos identificaros. Si pagáis de una vez la inscripción de un grupo, enviad un mail a txipiroibowl@gmail.com, icuadrado135@hotmail.com diciéndonos la cuenta desde la que hicisteis la transferencia, la fecha y a qué equipos corresponde el pago.

REGLAMENTO

Txipiroi Bowl XIII

Este año, que ya tiene bastante de jodido, no vamos a cambiar las reglas.

El I+d+i para la gente joven.

I. Formato

El torneo se jugará durante el domingo 24 de noviembre, 2 por la mañana y 2 después de comer, para que la gente pueda volver a sus casas a la noche. Cada entrenador jugará, por tanto, 4 partidos.

Se jugará en formato suizo SIN final. Los tres primeros en la clasificación serán los premiados, junto con los premios secundarios.

Todos los partidos dispondrán de 2 horas para disputarse, pudiendo la organización variar ese tiempo si lo considerase apropiado.

II. ¿Que necesito?

Solo debéis traer vuestro material, campo, reglas, y por supuesto el equipo que esperamos cuyas figuras estén espléndidamente pintadas y que den una imagen magnífica sobre el campo.

No será obligatorio usar los dados proporcionados por la organización, siempre que estén de acuerdo los dos entrenadores. Aunque se aconseja su uso.

III. Reglas

Se utilizarán las últimas reglas de torneo publicadas por la NAF (Enero de 2019) y disponibles en el siguiente enlace:

<https://www.thenaf.net/wp-content/uploads/2018/12/Rules-for-NAF-Tournaments-2019.pdf>

A modo de resumen se utilizará el LRB 6.0 (también conocido como CRP) con algunas de las novedades extraídas de las nuevas reglas. Los incentivos será los del CRP salvo la lista de Jugadores estrella que se podrán usar cualquiera de ese documento:

- Los receptores del equipo Humano cuestan 60k.
- Se puede protestar al árbitro las expulsiones por faltas y uso de armas secretas.
- Los hombres árbol de los equipos Halfling ganan la habilidad "Timmber".
- El equipo Goblin cuenta con dos nuevos posicionales: Doom Diver y 'Ooligan.
- El equipo Pacto del Caos cuenta con un nuevo posicional: Línea orco.
- La habilidad "aplastar" funciona tal y como se describe en el LRB6 (por lo que no hay que gastar una 2ª oportunidad para poder usarla).
- Los equipos Nigromantes y No Muertos **pueden** levantar un zombi si matan a un jugador contrario, pero solo durante ese partido.

CONFIGURACIÓN DE EQUIPO

-Solo se pueden usar los equipos descritos más abajo (información disponible en :

<https://www.thenaf.net/wp-content/uploads/2018/11/NAF-Recommended-Teams.pdf>

y

https://www.thenaf.net/wp-content/uploads/2019/04/NAF-Team-Lists-v1.5_NO_BG.pdf

- Cada equipo cuenta con una valoración y una cantidad y tipo de habilidades a repartir entre sus jugadores en función de los tiers que se explican abajo.
- Se asignará una habilidad adicional por jugador en función del tier del equipo, **no se pueden acumular**.

-Los rosters se deberán completar a través de la web del torneo antes del sábado 22 de noviembre de 2020:

<http://www.tbbl.org/bbgestor/esp/index.php?t=TxipiroibowlXIII>

-No se permite el uso de cartas especiales ni incentivos a excepción de los que se especifican más abajo.

Al ser un torneo de tipo Resurreccion se jugará con estos cambios:

- Dispondrás de 1.000.000 monedas para hacer tu equipo (Rating 100).
- Se puede utilizar al hechicero con un coste de 150K
- **Jugadores estrella solo para equipos de Tier4/stunty y tendrán 50k adicionales que solo podrán usar para comprar un jugador estrella.**
 1. **Se podrán usar todos los estrellas autorizados por la NAF. Tanto los antiguos como los nuevos.**
 2. **No hay limite al numero de estrellas en estos equipos.**
- **Equipos Stunty: Los equipos de stunty podrán adquirir los sobornos a 50K y los halflings el **Chef por 80K**. Los equipos stunty son los únicos con posibilidad de contratar jugadores estrella.**

HABILIDADES: Hemos dividido los equipos por grupos (Solamente será permitida una habilidad por cada jugador):

➤ **Grupo 1 (4 habilidades simples):** Amazonas, Elfos Silvanos, Enanos y No muertos.

➤ **Grupo 2 (5 habilidades simples):** Altos Elfos, Elfos Oscuros, Elfos Profesionales, Orcos, Enanos de Caos, Hombres Lagarto, Humanos, Nórdicos, Nigromantes, Pacto del caos y Skaven.

➤ **Grupo 3 (3 habilidades simples + 2 dobles):** Caos, Inframundo, Khorne, **Bretonianos**, Khemri, Nurgle, Slann y Vampiros.

➤ **Grupo 4 /Stunty (4 habilidades simples + 2 dobles + 50k solo para jugadores estrella(sin limite)):** Goblins, Halflings, Hombres lagarto (sin saurios), No Muertos (Zombies y Esqueletos***), Inframundo (sin skavens) y Ogros.

*****(los que quieran jugar Hombres lagarto (sin saurios), No Muertos (Zombis y Esqueletos***), Inframundo (sin skavens), si hay alguno... tenéis que rellenar el roster y enviarlo a txipiroibowl@gmail.com.)**

*****Seguimos manteniendo la regla especial del año pasado**

(Los equipos de zombis y/o esqueletos pueden fichar jugadores estrella tanto del equipo No muerto como del Nigromante o ambos a la vez).

MINIATURAS: Todas las miniaturas del equipo deben representar su posición en el campo y pueden de ser de cualquier o conversión personal de cada entrenador, siempre que queden claras las posiciones de cada jugador. Se agradece que estén pintadas.

IV. Tiempo para jugar la partida

Desde la organización se hará todo lo posible para que los entrenadores dispongan de dos horas para la disputa de cada ronda.

Se anunciará la hora exacta de comienzo y fin de cada ronda, cinco minutos antes del comienzo de esta. Tomando un único reloj como referencia para todas las partidas. Será la hora "grengwich".

Si un entrenador tarda más de cinco minutos en presentarse en su mesa, desde que se de comienzo la ronda, el entrenador rival:

- Gana automáticamente la tirada de patada inicial
- Fama: lanzará contra un representante de la organización que tendrá fama 0, si el entrenador saca el doble que la organización su fama será +2, cualquier otro resultado su fama será +1
- Se hará la tirada de tiempo en presencia de uno de los organizadores estas medidas se tomarán para retrasar lo mínimo el comienzo del partido.
- Al de 15 minutos se considerará como concesión al entrenador que no se haya presentado.

V. Puntuación

Pts	Resultado
13	Ganar de 2 o más TD
11	Ganar de 1 TD
8	Empatar
5	Perder por 1 solo TD de diferencia
3	Perder por más de 1 TD
0	Conceder el partido
-1000	(Sí, menos mil puntos): por no presentarse sin excusa válida (la organización decidirá cual es una excusa válida)

VII. Premios

Como todos sabemos en qué año estamos y todo lo que está pasando, los premios dependerán del número de participantes, aun así, intentaremos ofrecer algo a todos en las siguientes categorías.

Txapeldun Ganador del torneo.

Subcampeón Segundo clasificado.

Tercero Tercer clasificado.

Trofeo TELMO ZARRA máximo anotador, el equipo que haya marcado más TD.

Premio AIZKOLARI al jugador con más bajas causadas, aquel equipo que haya causado más bajas. (Se cuentan como baja todos aquellos jugadores del equipo contrario que sufran una herida grave, muy grave o muerto, sea por la razón que sea).

Premio BARRIKADA para el equipo con menos TD en contra

Olentzero al último clasificado en el ranking (que haya jugado todos sus partidos y no haya concedido ninguno).

Para poder optar a cualquiera de los premios hay que disputar la totalidad de los partidos.

HORARIO Y COMO LLEGAR

Se dirá con suficiente antelación. De momento es en Leioa, y esta muy accesible tanto en vehículo privado como en transporte público.

En las inmediaciones hay sitios para comer, hay que recordar que NO vamos a reservar este año por las restricciones propias de este año.

09:15 a 09:40	Inscripción
09:45 a 11:45	Primera ronda
12:00 a 14:00	Segunda ronda:RONDA TXIPIROI
14:00 a 15:30	Comida
15:45 a 17:45	Tercera ronda
18:00 a 20:00	Cuarta ronda