

LUGAR Y FECHA

- Bar Les Eres, carrer 32 , nº 375, 46470, Polígono Industrial de Catarroja, Valencia (<https://goo.gl/maps/nsrFMrELs5p>)
- Sábado 26 de octubre de 2019
- El bar ofrece almuerzo (bocata, bebida y café) por 5€ y comidas (ensalada, plato de paella, postre y café) por 10€. No se aceptará traer bebida ni comida de fuera. Necesitaremos que todos los inscritos nos informen si querrán almuerzo y/o comida para que puedan programarse en el bar. Esto no hace falta pagarlo por adelantado, se puede pagar directamente allí.

INSCRIPCIÓN

- Máximo 60 plazas
- Coste:
 - 12€ para jugadores NAF con suscripción activa o caducada, pero con intención de renovar en el torneo (este precio no incluye renovación)
 - 15€ para jugadores que nunca han sido NAF (incluye alta si están interesados, con regalo entrega en mano en torneo)
 - 15€ para jugadores NAF con suscripción caducada que no están interesados en renovar

Los jugadores que están interesado en renovar la suscripción a la NAF podrán hacerlo en el torneo por un coste de 5€ (se podrán pagar en el momento, no es obligado hacer transferencia con antelación), recibiendo el regalo de renovación en mano durante el torneo.

Titular: Ignacio Cort Todoli

Entidad: Bankinter

IBAN: ES03 0128 60 0406 0100005057

Concepto: NICK JUGADOR + XUFABOWL

Por favor al hacer el ingreso poner vuestro nombre o nick con el que os habéis inscrito para que os podamos identificar más fácilmente. Lo ideal sería un ingreso por persona, de no ser así, por favor hacédnos saber a quién corresponde dicho ingreso. Deberíais conservar el justificante hasta el día del torneo por si acaso.

El pago de la inscripción se deberá realizar antes del viernes 18 de octubre de 2019.

FORMATO TORNEO

Cada jugador participará en cuatro partidos siguiendo el formato suizo para los emparejamientos (1º contra 2º, 3º contra 4º, etc. en función de los puntos de torneo) excepto en la primera ronda que se realizarán de forma aleatoria. La única excepción es que nunca podrás jugar contra el mismo jugador una 2ª vez. La primera ronda se sorteará el mismo sábado por la mañana. Es un torneo sin final.

REGLAMENTO

Se utilizarán las últimas reglas de torneo publicadas por la NAF (agosto de 2017) y disponibles en el siguiente enlace: <https://www.thenaf.net/wp-content/uploads/2018/12/Rules-for-NAF-Tournaments-2019.pdf>. A modo de resumen para los que no se manejen en inglés, se utilizará el LRB 6.0 (también conocido como CRP) con algunas de las novedades extraídas de las nuevas reglas:

- Los receptores del equipo Humano cuestan 60k.
- Se puede protestar al arbitro las expulsiones por faltas y uso de armas secretas.
- Los hombres árbol de los equipos Halfling ganan la habilidad "Timmmber".
- El equipo Goblin cuenta con dos nuevos posicionales: Doom Diver y 'Ooligan.
- El equipo Pacto del Caos cuenta con un nuevo posicional: Línea orco.
- Nuevos jugadores estrella adicionales a los ya existentes en el LRB 6.0 publicados hasta la Spike Journal 6.

Aclaraciones adicionales:

- El entrenador de un jugador expulsado que tenga sobornos disponibles para usar puede decidir si gasta el soborno antes o después de protestar la expulsión
- La habilidad "aplstar" funciona tal y como se describe en el LRB 6.0 (por lo que no hay que gastar una 2ª oportunidad para poder usarla).
- Los equipos Nigromantes y No Muertos pueden levantar un zombi si matan a un jugador contrario, pero solo durante ese partido.
- Los dados de la Xufabowl que se proporcionen serán de uso obligado durante el torneo. También serán válidos los de ediciones pasadas tanto de la Xufabowl como de la Masterbowl. Nos da igual si el oponente es un enrollado y no le importa que juguéis con otros dados, a nosotros sí. **DADOS DE LA XUFABOWL O LA MASTERBOWL DE USO OBLIGATORIO SIN DISTINCIÓN.**

CONFIGURACIÓN DE EQUIPO

- Solo se pueden usar los equipos descritos más abajo (información disponible en <https://www.thenaf.net/wp-content/uploads/2018/05/NAF-Team-Lists-v1-5-REDUCED.pdf>).
- Cada equipo cuenta con una valoración y una cantidad y tipo de habilidades a repartir entre sus jugadores en función de los tiers que se explican abajo.
- Se asignará una habilidad adicional por jugador en función del tier del equipo, no se pueden acumular. Esto reemplaza al sistema de puntos de estrellato que aparece en el reglamento.
- Los rosters se deberán completar a través de la web del torneo: (<http://www.tbbl.org/bbgestor/esp/index.php?t=xufabowl2019>) antes del viernes 18 de octubre de 2010.
- No se permite el uso de cartas especiales ni incentivos a excepción de los que se especifican más abajo.

TIER 1: Amazonas, Elfos Oscuros, Elfos Silvanos, Enanos, Enanos del caos, No Muertos, Nórdicos, Orcos, Skavens, Hombres Lagarto

TIER 2: Altos Elfos, Bretonia, Elfos Pro, Nigromantes

TIER 3: Caos, Demonios de Khorne, Humanos, Khemri, Nurgle, Pacto del Caos, Slann, Underworld, Vampiros

TIER 4: Halflings, Goblins, Ogros, Underworld (sin skavens), Hombres Lagarto (sin saurios)

TIER 1: TR 105 + 5 habilidades, todas simples

TIER 2: TR 110 + 5 habilidades, todas simples

TIER 3: TR 110 + 6 habilidades, pudiendo ser 1 de ellas doble, el resto simples

TIER 4: TR 110 + 6 habilidades, pudiendo ser 2 de ellas dobles, el resto simples

Además:

- Los equipos de Ogros, Underworld (sin skavens) y hombres lagarto (sin saurios) tendrán un médico gratis.
- Los equipos de Goblins tendrán un soborno gratis.
- Los equipos de Halflings tendrán el chef gratis.
- Todos los equipos de Tier 4 además de los equipos Underworld y Vampiros tienen acceso a comprar 0-3 sobornos (Goblins 0-2 al dárselos ya uno gratis) y/o 0-2 Star Players.

PUNTOS DE TORNEO

El sistema de puntuación en el torneo es el factor que decidirá quién será el campeón del mismo:

- Victoria: 7 puntos
- Empate: 3 puntos
- Derrota: 0 puntos
- Concedido: -3 puntos (el jugador al que le conceden podrá elegir introducir el resultado de TD y bajas en el momento de la concesión o cambiarlo por un 2-0 en TD y 1-0 en bajas)

Los equipos se ordenarán en el ranking usando estos factores:

- 1º Puntos del torneo
- 2º Puntos de los rivales
- 3º Diferencia de TD (anotados - recibidos)
- 4º Diferencia de bajas (realizadas - sufridas)

HORARIO

Sábado 26 de octubre, 2019

- 9:00 - 9:30 Confirmación de asistencia y sorteo de 1ª ronda
- 9:30 - 11:30 Primera ronda
- 11:45 - 13:45 Segunda ronda
- 13:45 - 15:30 Comida
- 15:30 - 17:30 Tercera ronda
- 17:45 - 19:45 Cuarta ronda
- 20:00 - 20:30 Entrega de premios

Cada mesa dispondrá de su acta correspondiente para anotar los resultados del encuentro que acabe de disputar. Una vez rellena tras cada ronda, deberá ser entregada a uno de los organizadores. Es importante que esté bien rellena pues será lo que decida los ganadores de los premios. La organización no se hará responsable si un acta está rellena de forma irregular.

Los partidos serán de 2 horas de duración como máximo. Una vez concluido el tiempo, los organizadores empezarán a cortar partidas desde última mesa hasta llegar a primera, con el objetivo de cumplir el horario establecido.

El entrenador que no se presente a tiempo para jugar el partido:

- Pasados 10 minutos, perderá la patada inicial
- Pasados 20 minutos, perderá la patada inicial y empezará el partido perdiendo 1-0
- Pasados 30 minutos, se le dará el partido por concedido

PREMIOS

- Campeón: 1er clasificado del ranking tras las 4 rondas
- Subcampeón: 2º clasificado del ranking tras las 4 rondas
- 3er clasificado: 3er clasificado del ranking tras las 4 rondas
- Máximo anotador: el que más TD haya anotado tras las 4 rondas
- Máximo killer: el que más bajas haya causado tras las 4 rondas (cuentan todas excepto las de esquivar y esprintar)
- Mejor defensa: el que menos TD haya recibido tras las 4 rondas
- Mejor stunty: el stunty mejor clasificado en el ranking tras las 4 rondas
- Cuchara de madera: el último clasificado del ranking tras las 4 rondas

Los premios no son acumulables. Si los premios de anotador, killer y/o defensa, recaen en alguno de los 3 primeros clasificados del ranking, pasarán al siguiente clasificado en cada área, así como tampoco se acumularán entre sí. La única excepción es el de "Mejor stunty" que se puede acumular con uno de los otros 6, que bastante mérito tiene.

MÁS INFORMACIÓN

Podéis contactar con nosotros a través de la siguiente cuenta de correo electrónico:

xufabowl@gmail.com

Cosas que deberías traer:

- Equipo de Blood Bowl
- Campo de Blood Bowl
- Regla de pase y plantillas de rebote y devolución de balón
- El libro de reglas y cualquier tabla que creas que puedas necesitar
- Papel y bolígrafo
- Superglue "por si las moscas"

Los resultados del torneo de aquellos jugadores con suscripción vigente en la NAF el día del torneo (incluye las nuevas altas y las renovaciones hechas el mismo día del torneo) se subirán a la web de la NAF para computar en el ranking.

Todas las miniaturas del equipo deben ser las apropiadas o conversiones de otras. No llevéis orcos haciendo de elfos y cosas así, si son minis de guerreros quitarles por lo menos las armas para evitar errores y malos entendidos. No se admiten figuras de otro juego que no sean de Blood Bowl (evitar figuras kínder, etc..). Se admiten todas las marcas relativas al juego.

Todos los jugadores deben tener en mente que este tipo de eventos sirven para jugar a nuestro juego favorito. El buscar "campeones" es un subproducto de esta situación y lo que realmente se busca es disfrutar del juego. El mayor punto de fricción suelen ser las reglas así que, en caso de duda, los jugadores consultarán las mismas y si la duda persiste, los organizadores tomarán una decisión para resolver la misma que será definitiva.

Es responsabilidad de los jugadores recordar y controlar las siguientes situaciones:

- Tiradas de Cabeza Hueca, Realmente Estúpido, Enraizarse, Animal Salvaje, etc.
 - Controlar colocaciones o despliegues ilegales y mayor número de jugadores en el campo.
- Siempre que sea posible se volverá a la situación o punto donde se olvidó la tirada dentro de un mismo turno, sin embargo, si la situación se detecta tras anotar un TD y recoger los jugadores el tanto será válido a todos los efectos.